

Serdecznie zapraszamy Państwa Redakcję do włączenia się w projekt „Bezpieczne dziecko w grze online”.

Pragniemy przy okazji tworzenia gry PolskaOnLine nauczyć bezpiecznego posługiwania się hasłem i zarządzania swoimi danymi osobowymi, ostrzegać przed obcymi w sieci, uczyć rozwoju poprzez twórczość graficzną i naukę programowania.

Chcemy udowodnić, że gra MMORPG może być pożyteczna!

Tworząc od kilku lat darmową grę PolskaOnLine dostrzegliśmy ogromne zagrożenie tzw. cyber-przemocą jaka dotyka graczy online. Młodzi ludzie spotykają się z agresją wyrażaną słowem i czynem. Niejednokrotnie nie widząc innego sposobu rozładowania napięcia sami wpadają w spiralę nienawiści. Nieraz są oszukiwani przez osoby wyłudzające hasła albo leczą nudę szukając rozrywki w grach, które nie rozwijają żadnych zdolności poza klikaniem myszką, a rodzic nie może pozostawić dziecka grającego ani na chwilę bez dozoru.

My chcemy to zmienić!

Tworząc nasz projekt chcielibyśmy dać wszystkim bezpieczne miejsce rozrywki, gdzie zarówno rodzic jak i dziecko znajdą wyzwanie, zabawę, przygodę ale także możliwość samorozwoju. Chcemy zbudować grupę ludzi przyznających certyfikaty „Gra wolna od cyber-przemocy” aby za kategorią wiekową gry szło zaangażowanie administratorów, którzy zadbają o bezpieczeństwo gracza.

26 marca (sobota) o godz. 13.00 pod Smoczą Jamą w Krakowie spotykają się miłośnicy gier MMORPG m.in. aby podyskutować o powyższych tematach. Spotkanie w miłym gronie udowadnia też, że w sieci nikt nie jest anonimowy, a gracze lubią nie tylko wirtualne spotkania.

Administracja PolskaOnLine.org

